

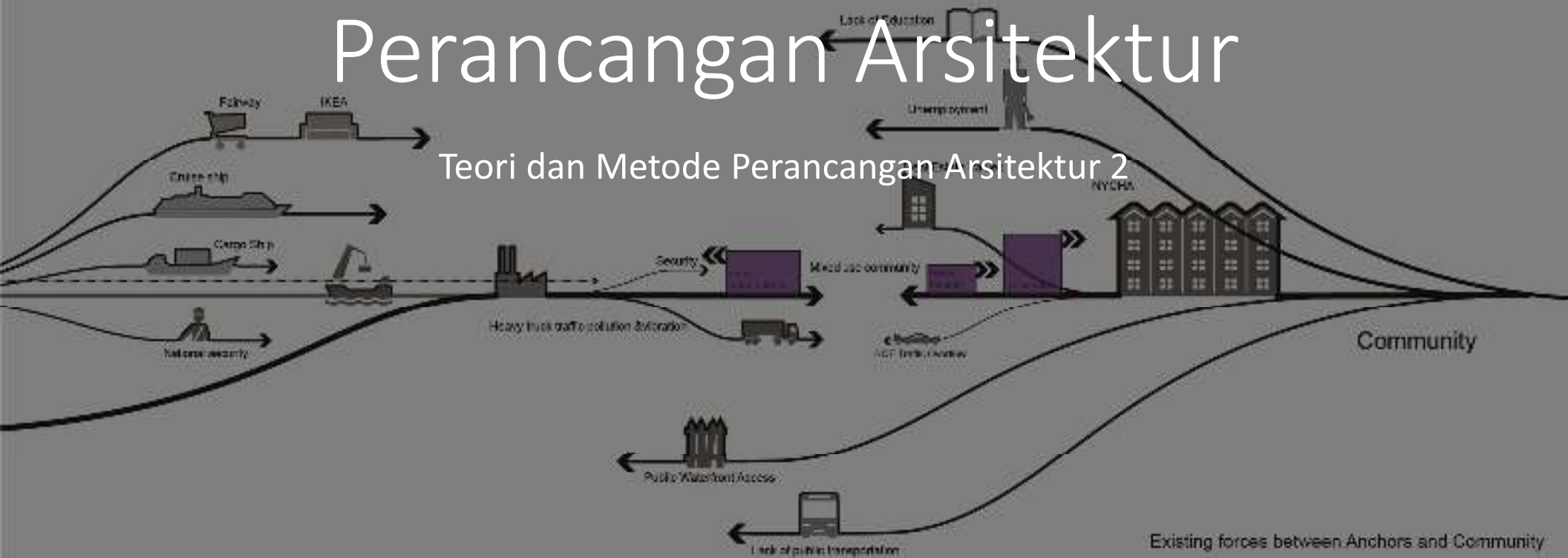
Existing Anchors



Proposed Connectivity

Analisis & Sintesis Perancangan Arsitektur

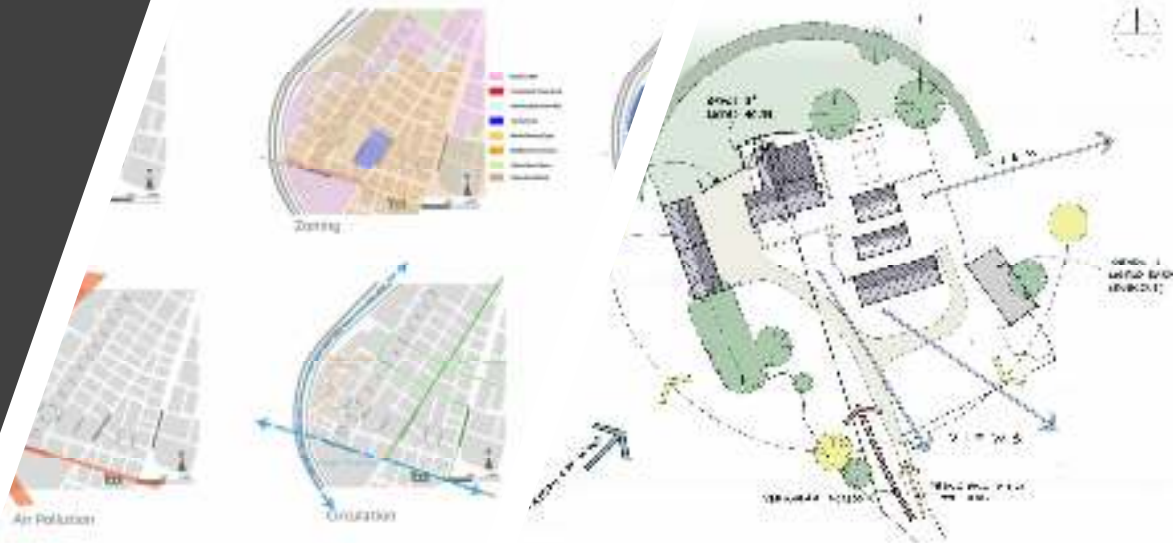
Teori dan Metode Perancangan Arsitektur 2



Existing forces between Anchors and Community

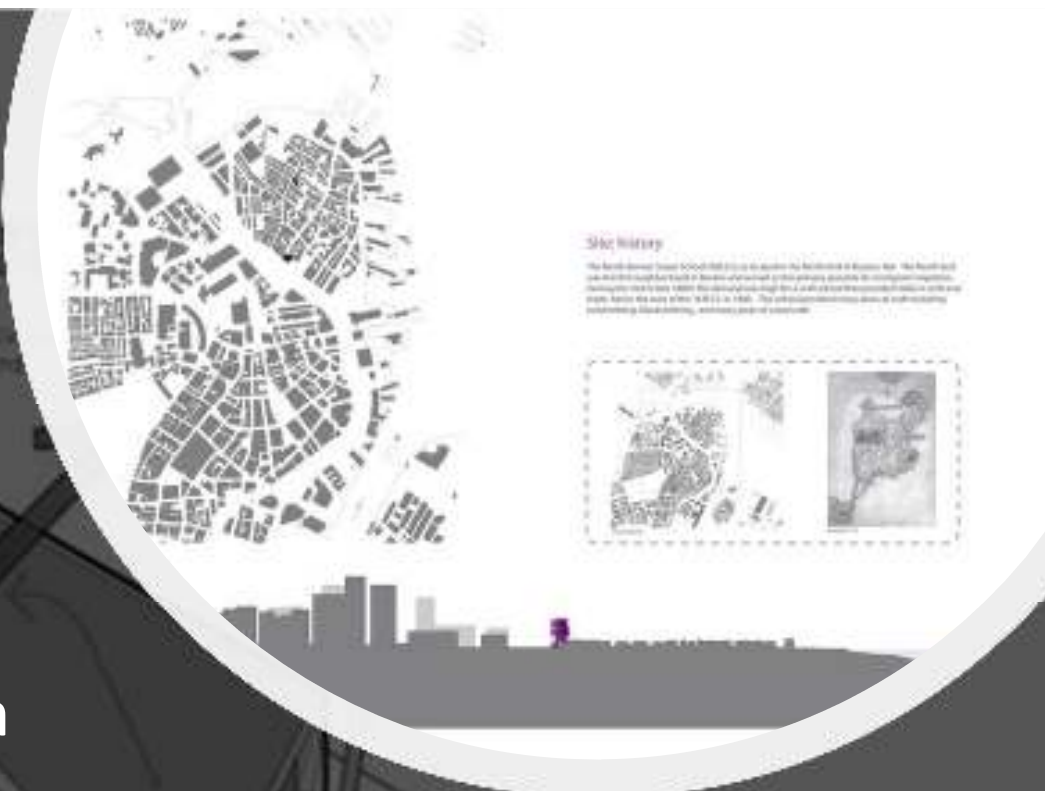
I. ANALISIS PERENCANAAN

1. ANALISIS NON FISIK
2. ANALISIS FISIK



1. ANALISIS NON FISIK

- A. Analisis Fungsi dan Kegiatan
- B. Analisis Sosial Ekonomi
- C. Analisis Sosial Budaya
- D. Analisis Kejiwaan



OCCLUSIVE 的 效果 效
圖 則 劇 增 和 地 面 溫 增
氣 流 動 轉 透 - COOL F
Stack effect through Open
draws air from atria and
plane - COOL I

17% 太陽能光電板
SOLAR PV
69% 綠化屋頂
GREEN ROOF

西邊的阳光
被白...
以防...
West light reflects off of
white pigmented concrete
to prevent facade surface
temperature rise

遮陽板使陽光
不受到西曬
Shade solar shades
Famous Shade from
western sun

柏樹有助於
雨水蒸發
Cypress groves
evaporate storm water

屋頂保水系統
可供公園使用

公園一大量綠化及遮陽
地帶，以及良好風環境
提供極佳室外熱舒適度
Park - Extensive green and
shaded area
Provide excellent outdoor
thermal comfort

LAND
NOD

A. Analisis Fungsi dan Kegiatan

- Jenis Kegiatan
- Pelaku Kegiatan
- Sifat Kegiatan
- Syarat Kegiatan
- Standar Kegiatan

Jenis Kegiatan	Pelaku Kegiatan	Sifat Kegiatan	Syarat Kegiatan	Standar Kegiatan
Kantor Swasta				
Kegiatan Utama : Memimpin Perusahaan	Direktur	Privat / Tertutup	Tenang	Ukuran furniture besar eksklusif , 1 orang
Kegiatan Penunjang : Menerima Tamu	Resepsionis	Semi publik	Mudah dilihat	Meja counter
Kegiatan Pelengkap: Kantin	Karyawan	Publik	Bersih dan Teratur	Meja kursi makan

Sifat	Deskripsi
Umum (Public)	Semua orang dapat melakukan
Semi Umum (public)	Sebagian orang dapat melakukan
Semi Pribadi (semi private)	Hanya orang-orang tertentu yang dapat melakukan
Pribadi (private)	Hanya yang bersangkutan yang dapat melakukan
Pelayanan	Kegiatan penunjang



B. Analisis Sosial Ekonomi



- Tingkat Penghasilan Pengguna
- Anggaran Biaya
- Efektif dan Efisien
- Ekspresi

C. Analisis Sosial Budaya

- Adat Istiadat
- Tradisi
- Kepercayaan



D. Analisis
Kejiwaan

Persepsi

Stimulus

Reaksi

REKAMBUKUN BERKAS

NO	NO. URUT	REKAMBUKUN	NO. URUT	NO. URUT
1	1	MALUKU	1	1
2	2	RIAU	2	2
3	3	DAERAH IRIAN	3	3
4	4	DAERAH SUMBAWA	4	4
5	5	DAERAH MALUKU	5	5
6	6	DAERAH RIAU	6	6
7	7	DAERAH IRIAN	7	7
8	8	DAERAH SUMBAWA	8	8
9	9	DAERAH MALUKU	9	9
10	10	DAERAH RIAU	10	10
11	11	DAERAH IRIAN	11	11
12	12	DAERAH SUMBAWA	12	12
13	13	DAERAH MALUKU	13	13
14	14	DAERAH RIAU	14	14
15	15	DAERAH IRIAN	15	15
16	16	DAERAH SUMBAWA	16	16
17	17	DAERAH MALUKU	17	17
18	18	DAERAH RIAU	18	18
19	19	DAERAH IRIAN	19	19
20	20	DAERAH SUMBAWA	20	20

ZONING VERTIKAL

LANTAI #02 PENYEDOLAN

LANTAI #01

ANALISIS RUANG

2. ANALISIS FISIK

Analisis Tapak

Analisis Teknologi Bangunan

Eco Park

Perancangan Arsitek VI

Revisi ke-1

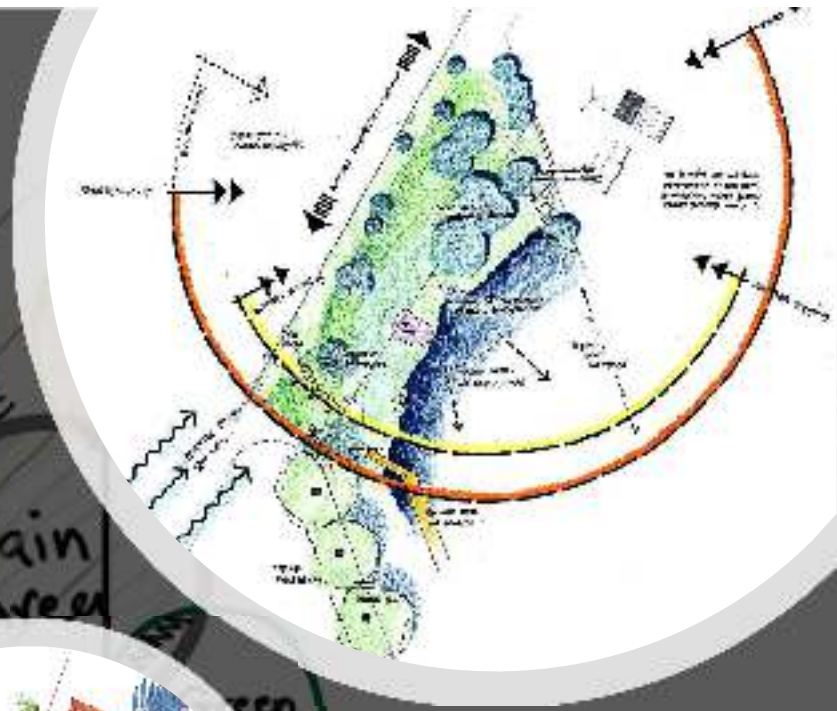
21.03.2012

Archi

ANALISA SITE

A. Analisis Tapak

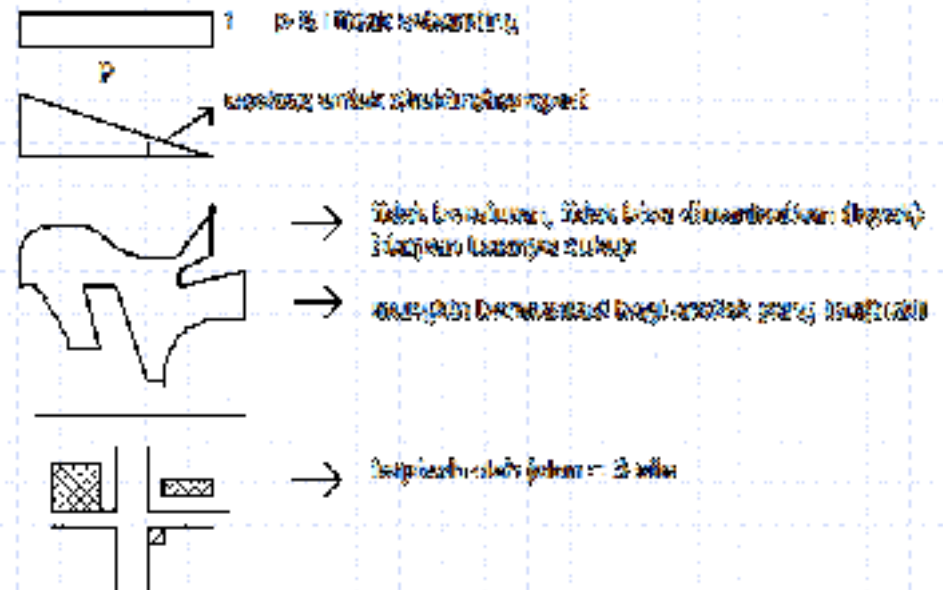
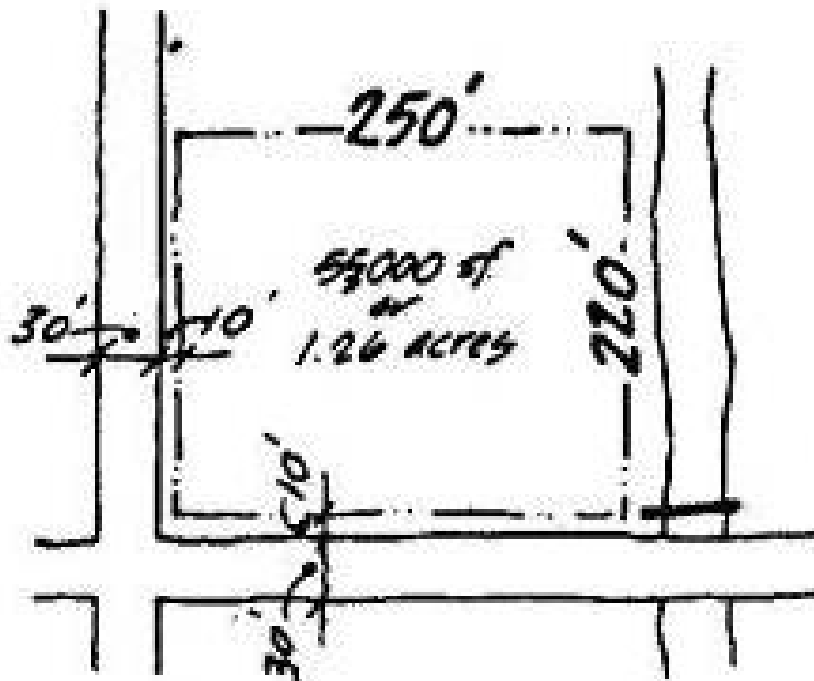
- 1) Analisis dimensi
- 2) Analisis Peraturan Daerah
- 3) Analisis Potensi
- 4) Analisis Klimatologi
- 5) Analisis Topografi
- 6) Analisis Pencapaian
- 7) Analisis Sirkulasi
- 8) Analisis Arah Pandang
- 9) Analisis Ruang Kota
- 10) Analisis Vegetatif
- 11) Analisis Utilitas Kota
- 12) Analisis Kebisingan



1) Analisis Dimensi

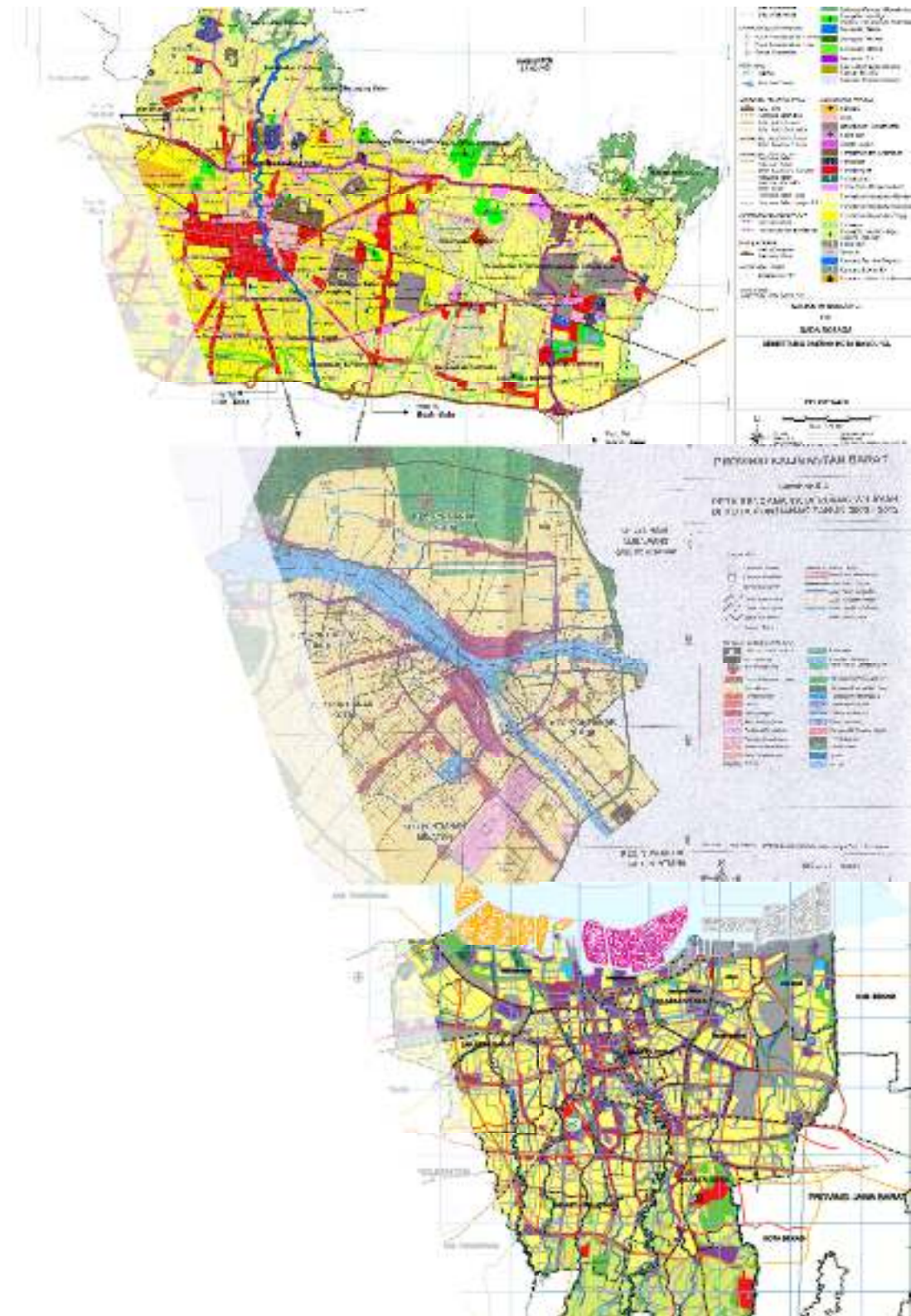
Dimensi dan bentuk tapak

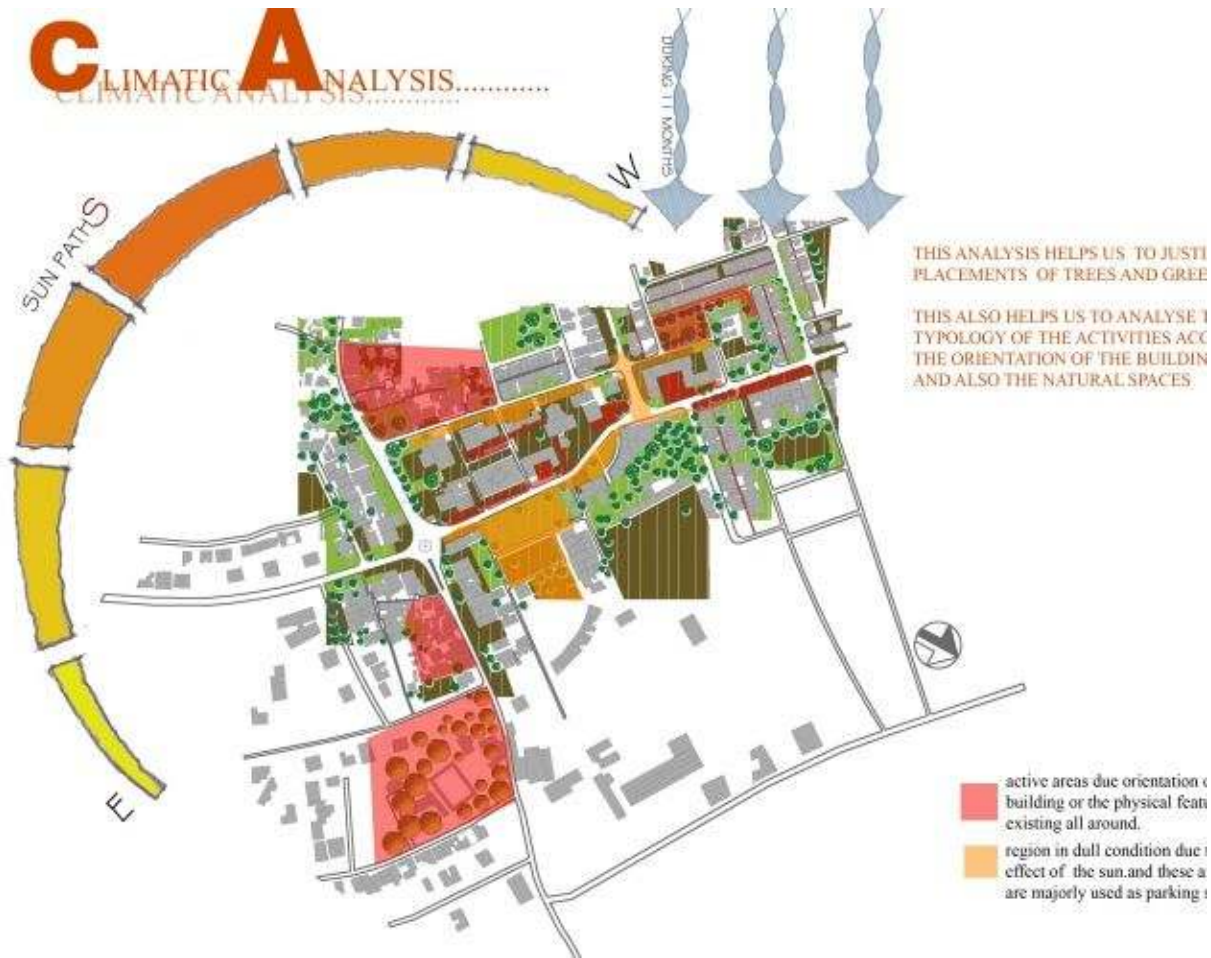
◎ Ukuran/Luas



2) Analisis Peraturan Daerah

- Rencana Tata Ruang Kota (RTRK)
- Rencana Tata Ruang Wilayah (RTRW)
- Koefisien Dasar Bangunan (KDB)
- Koefisien Luas Bangunan (KLB)
- Koefisien Daerah Hijau (KDH)
- Koefisien Tapak Basement (KTB)
- Tinggi Bangunan
- Garis Sempadan Bangunan (GSB)
- Garis Sempadan Jalan (GSJ)
- Garis Sempadan Sungai (GSS)
- Garis Sempadan Pantai (GSP)





- Iklim
- Lintasan Matahari
- Arah dan Kecepatan Angin

3) Analisis Klimatologi

4) Analisis Topografi

- Jenis Tanah
- Bentuk Permukaan Tanah (datar, landai, tegak, curam)
- Aliran air

- garis merah: analisa cut & fill
 - warna merah: lereng

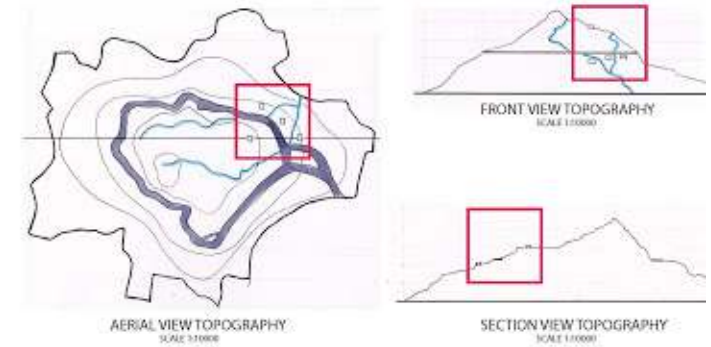
- fill dari basement ke atas

- lereng tidak bisa ditatah
 - biasanya lereng tersebut dikubai dengan sistem pemertan jalan tinggi & rendah dengan buana tinggi tanpa pemertan jalan

- lereng landai <

- lereng
- tinggi

CABIN DESIGN - SITE TOPOGRAPHY





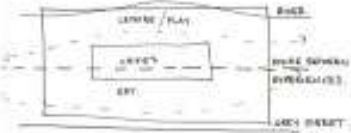
- Arah terbesar pemakai serta pengguna bangunan datang ke tapak
- Hasil analisis ini digunakan sebagai panduan penentuan letak pintu gerbang dan titik tangkap ke arah bangunan

5) Analisis Pencapaian

Site Analysis - Circulation

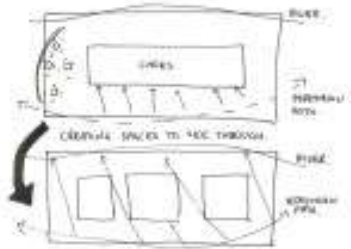
Analysis of how pedestrians move through the site and which site issues currently exist.

Fragmated Site



The site is split by the current pedestrian paths as they encourage users to walk around the cafe precinct. One side has the food and the other has the green space/rivers edge. The new masterplan should encourage people to walk amongst the cafe precinct.

Blocked River Views

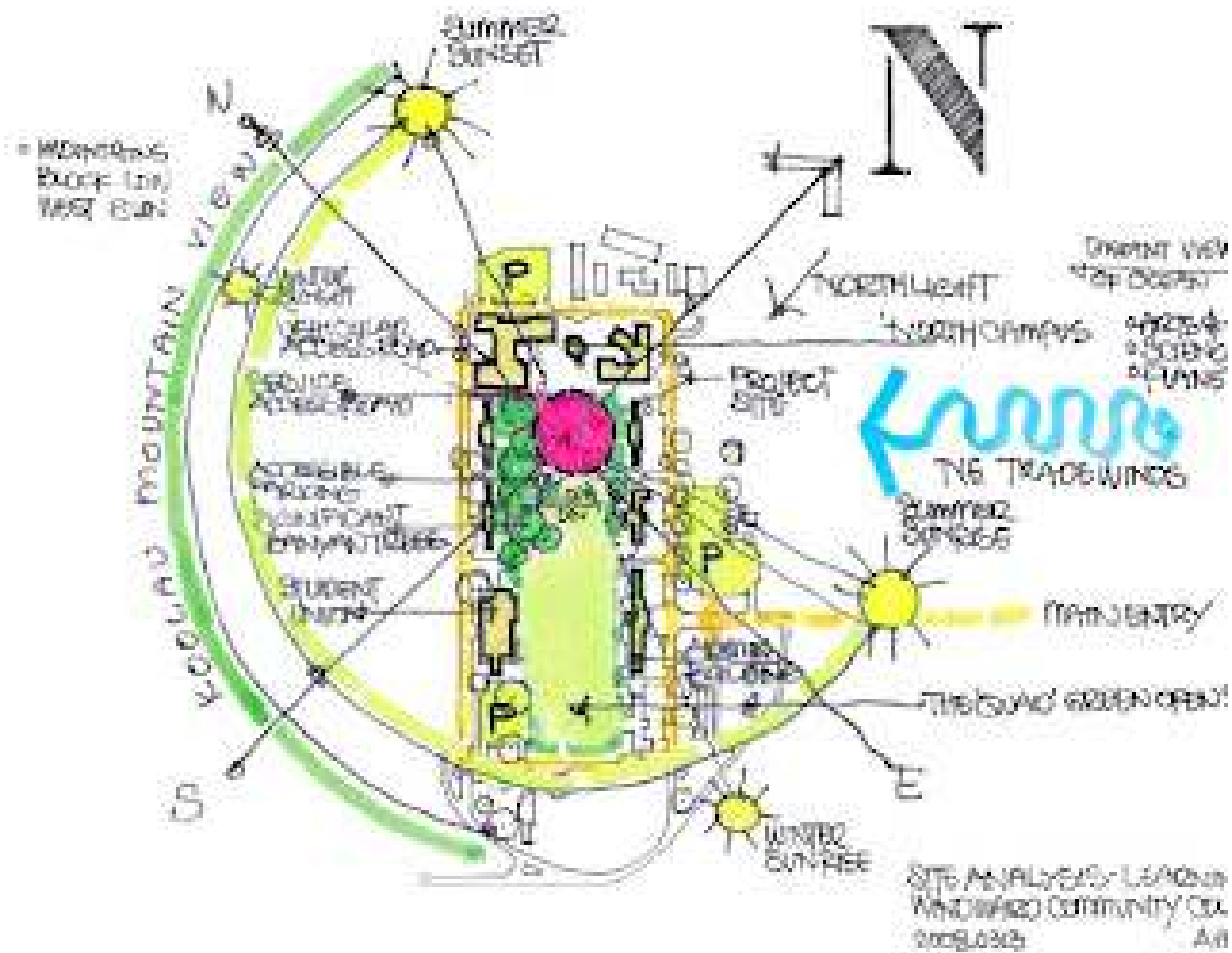


Views to the river are blocked while walking on the main pedestrian pathway (the arbour). The new cafe precinct should allow gaps through the buildings to create a more free flowing space and allow for users to see beyond the cafes to the river side green space.



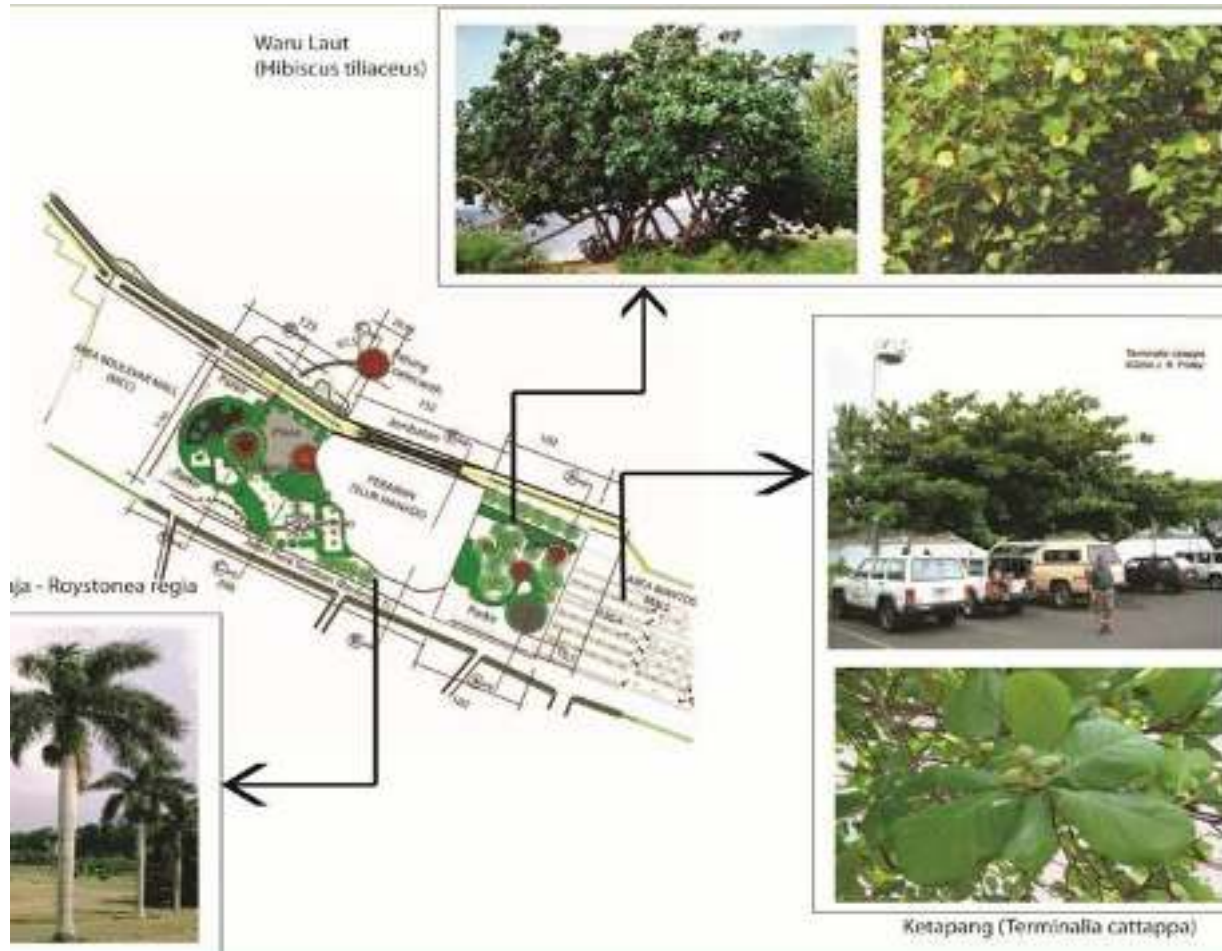
- sirkulasi oleh pengguna bangunan

6) Analisis Sirkulasi



- arah pandang dari pengguna dan pemakai fungsi bangunan

7) Analisis Arah Pandang



- keberadaan tanaman dan tumbuhan yang berada dalam tapak dan disekitar tapak

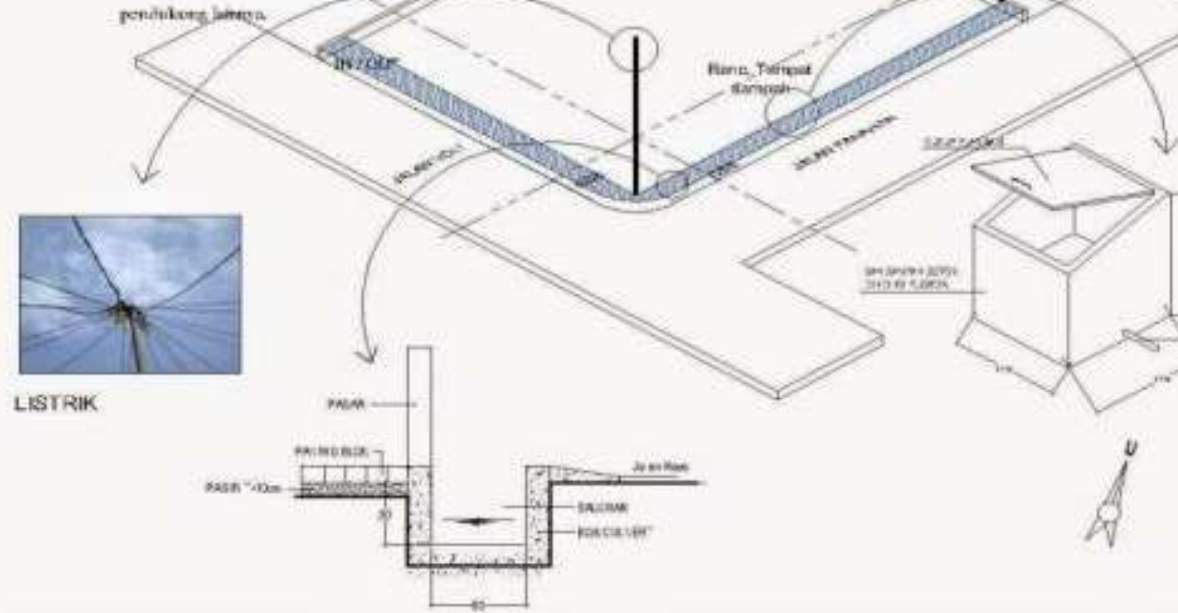
8) Analisis Vegetatif

KONSEP

Seorang insinyur sistem drainase untuk tapak sudah tersedia, bahkan di dalam site per tapak jika drainase.

Untuk utilitas lainya seperti telepon, bank dan air bersih sudah ada tinggal disesuaikan dengan kebutuhan.

Dan harus dibuat tempat sampah sebagai utilitas.



ANALISA U

- fasilitas penunjang kota yang harus disediakan oleh Pemda, yang meliputi jaringan-jaringan listrik, air bersih, riol kota, telepon, dan gas

9) Analisis Utilitas Kota



- mendapatkan gambaran terkait arah dan sumber kebisingan berasal dan pengaruhnya terhadap bangunan dan penghuninya

10) Analisis Kebisingan

B. Analisis Teknologi Bangunan

1) Rekayasa Teknik dan Konstruksi

Terdapat lima jenis sistem struktur yang sering digunakan hingga saat ini, yakni:

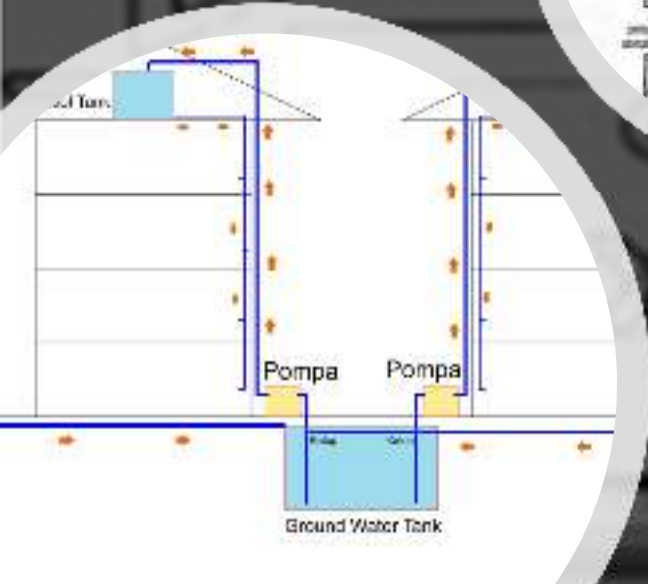
- Sistem struktur Bentuk Aktif
- Sistem struktur Vektor Aktif
- Sistem struktur Blok Aktif
- Sistem struktur Permukaan Aktif
- Sistem struktur Vertikal



2) Analisis Utilitas Bangunan

Analisis Sistem Utilitas Bangunan Yang termasuk dalam analisis sistem utilitas bangunan, di antaranya adalah :

- Jaringan Air bersih dan kotor
- Jaringan listrik dan Penerangan
- Jaringan Penyegar Udara
- Jaringan Komunikasi dan Tata Suara
- Jaringan Sampah
- Jaringan Pemadam Kebakaran
- Jaringan Penangkal Petir
- Jaringan Keamanan





Sintesis

Perancangan Arsitektur



TEXTURED FACADE

GLASS ATRIUM

PAVING TECHNIQUE

GLASS FIN SYSTEM

GRADIENT FRIT PATTERN

WHITE PANEL / CLEAR GLAZING FACADE SYSTEM

VERTICAL GLAZING

Sintesis Perancangan

1. Sintesis Fungsi

- a) Program Ruang & Besaran Ruang
- b) Urutan Kegiatan
- c) Diagram Hubungan Ruang
- d) Diagram Matrix

2. Sintesis Tapak

- a) Entrance
- b) Zoning
- c) Titik Tangkap
- d) Orientasi

Program Ruang

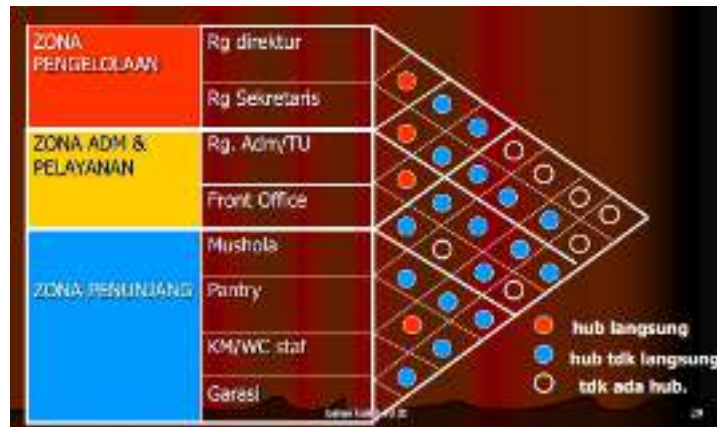
- analisis jenis kegiatan, pelaku kegiatan, sifat
- kegiatan dan syarat kegiatan

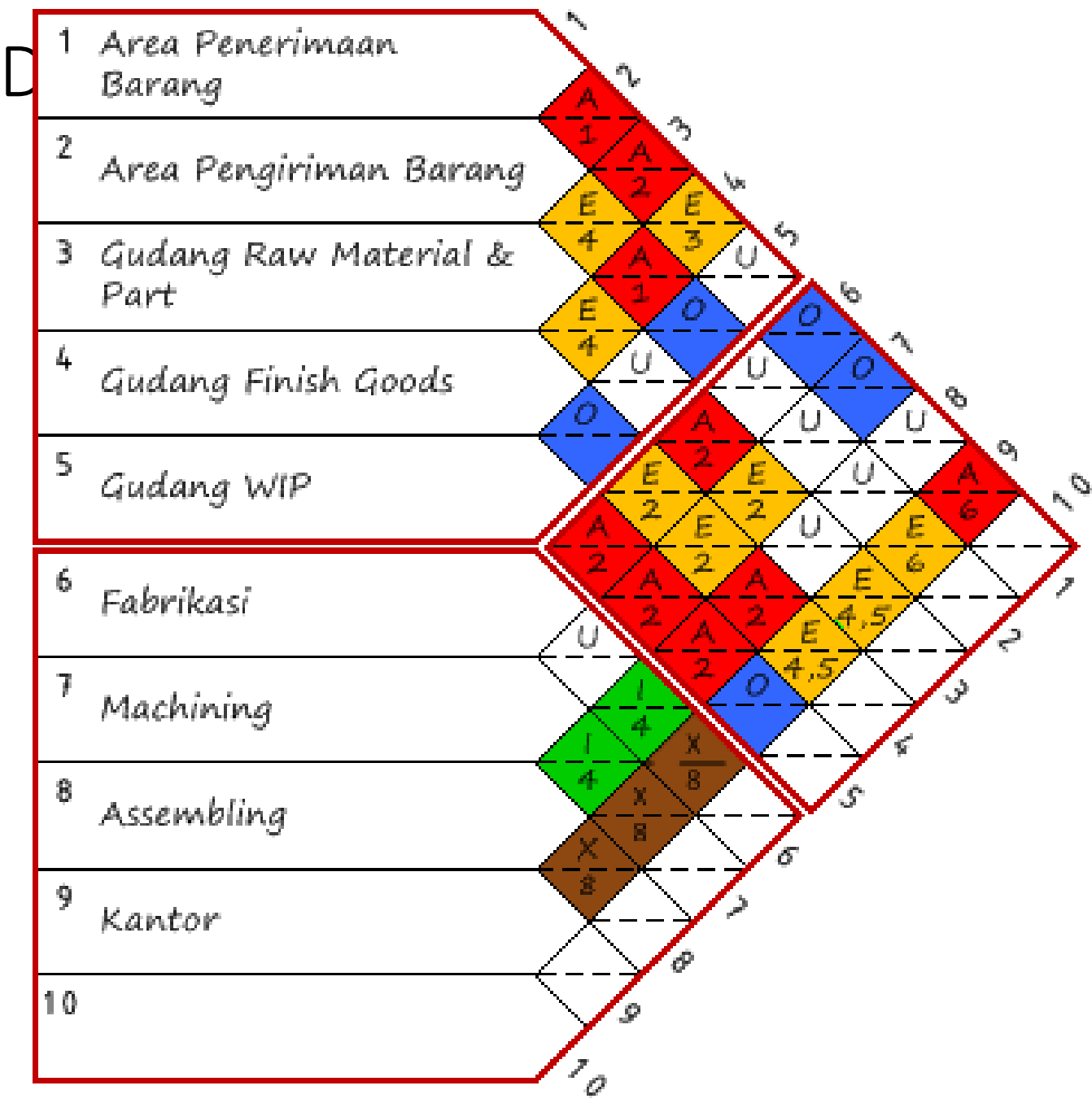
Kategori	Durasi	Mengikuti	Tipe Kegiatan	Waktu	Aktivitas
Kategori 1	0-15 menit	1-2 orang	Individu	1	Individu
Kategori 2	15-30 menit	3-4 orang	Kelompok	2	Kelompok
Kategori 3	30-45 menit	5-6 orang	Kelompok	3	Kelompok
Kategori 4	45-60 menit	7-8 orang	Kelompok	4	Kelompok
Kategori 5	60-75 menit	9-10 orang	Kelompok	5	Kelompok
Kategori 6	75-90 menit	11-12 orang	Kelompok	6	Kelompok
Kategori 7	90-105 menit	13-14 orang	Kelompok	7	Kelompok
Kategori 8	105-120 menit	15-16 orang	Kelompok	8	Kelompok
Kategori 9	120-135 menit	17-18 orang	Kelompok	9	Kelompok
Kategori 10	135-150 menit	19-20 orang	Kelompok	10	Kelompok
Kategori 11	150-165 menit	21-22 orang	Kelompok	11	Kelompok
Kategori 12	165-180 menit	23-24 orang	Kelompok	12	Kelompok
Kategori 13	180-195 menit	25-26 orang	Kelompok	13	Kelompok
Kategori 14	195-210 menit	27-28 orang	Kelompok	14	Kelompok
Kategori 15	210-225 menit	29-30 orang	Kelompok	15	Kelompok
Kategori 16	225-240 menit	31-32 orang	Kelompok	16	Kelompok
Kategori 17	240-255 menit	33-34 orang	Kelompok	17	Kelompok
Kategori 18	255-270 menit	35-36 orang	Kelompok	18	Kelompok
Kategori 19	270-285 menit	37-38 orang	Kelompok	19	Kelompok
Kategori 20	285-300 menit	39-40 orang	Kelompok	20	Kelompok
Kategori 21	300-315 menit	41-42 orang	Kelompok	21	Kelompok
Kategori 22	315-330 menit	43-44 orang	Kelompok	22	Kelompok
Kategori 23	330-345 menit	45-46 orang	Kelompok	23	Kelompok
Kategori 24	345-360 menit	47-48 orang	Kelompok	24	Kelompok
Kategori 25	360-375 menit	49-50 orang	Kelompok	25	Kelompok
Kategori 26	375-390 menit	51-52 orang	Kelompok	26	Kelompok
Kategori 27	390-405 menit	53-54 orang	Kelompok	27	Kelompok
Kategori 28	405-420 menit	55-56 orang	Kelompok	28	Kelompok
Kategori 29	420-435 menit	57-58 orang	Kelompok	29	Kelompok
Kategori 30	435-450 menit	59-60 orang	Kelompok	30	Kelompok
Kategori 31	450-465 menit	61-62 orang	Kelompok	31	Kelompok
Kategori 32	465-480 menit	63-64 orang	Kelompok	32	Kelompok
Kategori 33	480-495 menit	65-66 orang	Kelompok	33	Kelompok
Kategori 34	495-510 menit	67-68 orang	Kelompok	34	Kelompok
Kategori 35	510-525 menit	69-70 orang	Kelompok	35	Kelompok
Kategori 36	525-540 menit	71-72 orang	Kelompok	36	Kelompok
Kategori 37	540-555 menit	73-74 orang	Kelompok	37	Kelompok
Kategori 38	555-570 menit	75-76 orang	Kelompok	38	Kelompok
Kategori 39	570-585 menit	77-78 orang	Kelompok	39	Kelompok
Kategori 40	585-600 menit	79-80 orang	Kelompok	40	Kelompok
Kategori 41	600-615 menit	81-82 orang	Kelompok	41	Kelompok
Kategori 42	615-630 menit	83-84 orang	Kelompok	42	Kelompok
Kategori 43	630-645 menit	85-86 orang	Kelompok	43	Kelompok
Kategori 44	645-660 menit	87-88 orang	Kelompok	44	Kelompok
Kategori 45	660-675 menit	89-90 orang	Kelompok	45	Kelompok
Kategori 46	675-690 menit	91-92 orang	Kelompok	46	Kelompok
Kategori 47	690-705 menit	93-94 orang	Kelompok	47	Kelompok
Kategori 48	705-720 menit	95-96 orang	Kelompok	48	Kelompok
Kategori 49	720-735 menit	97-98 orang	Kelompok	49	Kelompok
Kategori 50	735-750 menit	99-100 orang	Kelompok	50	Kelompok





Diagram Hubungan Ruang



Diagram Matrix





Value	CLOSENESS
A	Absolutely Necessary 
E	Especially Important 
I	Important 
O	Ordinary Closeness OK 
U	Unimportant
X	Undesirable 

Code	REASON
1	Same dock
2	Flow of material
3	Service
4	Convenience
5	Inventory control
6	Communication
7	Same personnel
8	Cleanliness
9	Flow of parts